

IdentityValley - Regelwerk

§1 Allgemein

1. Die wichtigste Regel gleich zum Anfang: Sei kein Idiot! Benutze deinen Verstand und behandle andere so wie du behandelt werden möchtest. Wir legen großen Wert auf **Miteinander** in der Community.
2. Das Ausnutzen und verbreiten von Bugs, Glitches, Skriptfehlern, oder die Nutzung von Hacks, Cheats oder ähnlicher Software **jeglicher Art (FiveM, Discord, Teamspeak, etc.)** sind verboten und werden mit einem Ban oder permanenten Ausschluss sanktioniert. Auch das Beteiligen oder Profitieren durch solche Aktionen ist strengstens verboten.
3. Extremismus, sexuelle Belästigung, Vergewaltigungs-RP, so wie schwere Beleidigungen sind verboten. Auch im RP ziehen wir klare Grenzen: Beleidigungen können zum sofortigen Ausschluss aus der Community führen. Unter schwere Beleidigungen zählen wir z.B. die H-/N-Bombe auf.
4. Das Spielen auf unserem Server, sowie das Betreten des Discords ist erst ab 16 Jahren gestattet.
5. Das Ausnutzen von Lücken im Regelwerk wird sanktioniert.
6. Regelverstöße sind zu melden. Andernfalls kann es zur Sanktionierung kommen.
7. Teammitgliedern ist es nicht gestattet, in weiteren Projekten als Teammitglied zu agieren. Damit wird eine Doppelbelastung verhindert und der Fokus gewahrt.
8. Jegliche Ziel- oder Grafik Hilfsmittel wie Custom Fadenkreuze oder Gambo Grafikeinstellungen sind bei uns verboten!
9. Per Definition beginnt ein Überfall auf eine andere Person, wenn sie mit einer Waffe bedroht wird.
10. Beim Verlassen des Discord Servers entfällt die Whitelist. Es besteht kein Anspruch auf Wiedergabe des Ranges beim erneuten Betreten.
11. Bei einer Vollmaskierung dürfen Personen nicht anhand der Stimme erkannt werden. Als Vollmaskierung gilt es, wenn der Großteil des Gesichts bedeckt ist.
12. Alle schriftlichen Inhalte, Dokumente und Schriftstücke innerhalb IdentityValley dienen ausschließlich dem Zweck des virtuellen Spiels (Fiktion) auf unserem Server und sind rein fiktiver Natur. Jegliche Verwendung außerhalb des Spiels, insbesondere für reale Zwecke oder rechtliche Angelegenheiten, ist ausdrücklich untersagt.
13. Paycheck farming ist für alle staatlich finanzierten Fraktionen verboten. Dazu gehört jeder Hinzuverdienst während der Dienstzeit inkl. der Beschaffung von Materialien für private Zwecke.
14. NPC's müssen wie reale Personen behandelt werden. NPC's dürfen nicht "Kopfloose, Einheimische, Ureinwohner usw." genannt werden; NPC's müssen im RP "Einwohner, Bürger, Mitbürger, Frankfurter usw." genannt werden. Das grundlose Töten von NPC's ist verboten und gilt als unpassendes RP. Straftaten, die gegenüber NPC's ausgeübt werden, werden wie Straftaten an Spielern gehandhabt. Unfälle und/oder Verletzungen, die wegen NPC's geschehen sind, müssen ausgespielt werden.

§2 RolePlay

1. Verhaltet euch immer so realitätsnah wie möglich.
2. Euer Leben ist das höchste Gut, welches ihr schützen solltet, handelt dementsprechend. Wenn ihr in einer ausweglosen Situation seid, ergebt euch!
3. RP-Flucht: Das beabsichtigte Entfernen bzw. die Flucht aus einer laufenden Roleplay Situation ist verboten - dies gilt für 30 Minuten nach dem letzten Kontakt. Solltet ihr Probleme mit dem Spiel, dem Computer oder dem Internet haben, loggt euch, wenn möglich direkt wieder ein, um an der Situation weiter teilzunehmen. Falls ein Relog nicht möglich ist, informiert den Support!
4. Combat-Logging: Combat Logging versteht man das leaven des Servers während eines Kampfes oder das ausloggen, um einer Situation zu entkommen.
5. Frankfurt liegt in Hessen
6. Das ständige Verfolgen, Hupen, laute Musik abspielen zählt als Trolling und ist verboten. Des Weiteren ist ständige Bereicherung durch Ausrauben anderer Spieler oder Forderung von hohen Summen, sowie das permanente Verfolgen anderer Spieler (Stalking) verboten.
7. Das absichtliche provozieren von Verfolgungsjagden ohne RP-Hintergrund oder andere Arten von Cop Baiting sind allgemein verboten.
8. PowerRP bezeichnet sämtliche Handlungen eines Spielers, welcher der Gegenpartei keinerlei Möglichkeit gibt aus einer Situation zu entkommen und ist verboten.

9. Bei einer Geiselnahme, unabhängig davon wie viele Geiseln man hat, ist die Forderung realistisch zu gestalten. Auch hier gilt es Regel §2 Abs. 20 zu beachten.
10. Geiselnahmen, Überfälle, Diebstähle aus Lagereinheiten, Autodiebstähle (Fahrzeuge und Inhalte), das Aufbrechen von Türen und Fahrzeugen sind erst 30 Minuten nach jedem Restart und bis zu 30 Minuten vor jedem Restart erlaubt. Des Weiteren ist dies erst ab fünf Polizisten im Dienst (Grün im Tablet) gestattet.
11. Ausgenommen von §2 Abs. 10 sind Geldautomaten-Räube und Missionen. Geldautomaten-Räube dürfen ab drei Polizisten im Dienst (Gelb im Tablet) stattfinden, Missionen nach den individuellen Anforderungen.
12. Ab 30 Minuten vor jedem Server Restart und 30 Minuten nach jedem Restart ist der Verkauf von Drogen verboten.
13. Drogen-/Waffenfelder, Drogen-/Waffenverarbeiter, Drogenverkäufer und Geldwäsche und Sylt sind befreit von der Regel §1 Abs. 9., §2 Abs.10. und §2 Abs.17.
14. Ein Überfall oder Einbruch in die JVA ist erst ab fünf Polizisten (Grün im Tablet) im Dienst gestattet.
15. Bei einem Überfall darf nur das Bargeld und Inventar Gegenstände beraubt werden. Erpressungen des Geldes auf dem Bankkonto sind verboten.
16. Mediziner RP muss ausgespielt werden (Skripte sind nur ein Hilfsmittel, verhalte dich so realistisch wie möglich bezogen auf die Unfallsituation).
17. Einsatzfahrzeuge von offiziellen Staatsfraktionen dürfen nur mit einem sinnvollen RP Hintergrund (z.B. Flucht, etc.) geklaut werden.
18. Solange die Meldung "Ausnahmestandard Polizei" der Polizei ausgerufen ist, sind Geiselnahmen, Überfälle und Autodiebstähle verboten.
19. Jegliche Helme sind verboten (Ausnahme Motorradhelm nur auf einem Motorrad, Fahrradhelme nur auf einem Fahrrad, Helme auf Jetskis, Feuerwehr-, Rettungsdienst-, Bundeswehr- und Polizeihelme sowie Bauhelme der Stadtwerke).
20. Das maximale Lösegeld für eine Geisel beträgt 10.000€. Das maximale Lösegeld bei mehreren Geiseln (>5) beträgt 50.000€. Das Lösegeld für den Bürgermeister beträgt maximal 50.000€.
21. Der Rettungsdienst entscheidet IC, ob die Verletzungen des Patienten mit dem Leben vereinbar sind und können, sollte die Frage mit Nein beantwortet werden, weitere Behandlungen einstellen und den Patienten für Tod erklären. Darauf folgt die New Life Regel. Es handelt sich nicht um einen permanenten Charaktertod. Ob der Patient überlebt, entscheidet somit alleine der Rettungsdienst.
22. Das gezielte Überfallen von Polizisten und Justizlern zur Beschaffung von Gegenständen (sogenanntes "Copfarming") ist verboten.
23. Löst bei einem Unfall der Airbag aus, muss der ADAC informiert werden. Das Fahrzeug darf nicht selbst mit einem Reparaturkit repariert werden. Ausnahmen:
 1. Es ist kein ADAC Mitarbeiter im Dienst.
 2. Ihr habt binnen 15 Minuten nach Absenden des Notrufes keine Rückmeldung des ADAC erhalten.
24. Wärmebildkameras dürfen keine Personen durch Wände orten!
25. Das Landen mit Helikoptern in der JVA ist verboten.
26. Umziehen (Kleidung) ist nur erlaubt, wenn man eine Tasche bei sich trägt, an einem Fahrzeug (Motorräder ausgenommen) steht oder sich an einem sinnvollen Objekt (z. B. Schrank) befindet. Das Umziehen ist untersagt, sofern keine dieser Bedingungen erfüllt ist. Ausnahmen sind Jacken und kleine Accessoires.
27. Das Ineinander stapeln von Rucksäcken ist nicht gestattet.
28. Jeder kann die Fähigkeit nutzen, einen anderen Spieler aus dem Auto zu holen. Einen anderen Spieler einfach ohne vernünftigen RP Hintergrund aus dem Auto zu ziehen gilt als FailRP.
29. Die Ampelregelung oder Ausnahmestandard muss in aktiven Situationen nicht beachtet werden, wenn man auf eine unmittelbar vorausgehende Aktion/ Situation reagiert ("Aktion-Reaktion") und es einen sinnvollen RP-Hintergrund darstellt. Das mutwillige Provozieren einer Aktion hingegen ist hier nicht erlaubt.

§3 Gruppierungen/Fraktionen

1. Offizielle Fraktionsleitungen dürfen höchstens ein Gehalt von 350€ pro halbe Stunde angeben und beziehen.

2. Bei einem Bloodout verliert die Person sein/ihr Gedächtnis über alles, was die Fraktion in seiner/ihrer Mitgliedschaft mit oder ohne ihn/sie gemacht hat. Der Person muss vorher unmissverständlich mitgeteilt werden, dass er/sie einen Bloodout bekommt. Zusätzlich greift die Regel §5 Abs.6.
3. Sämtlichen Offiziellen Fraktionen ist es verboten, jobbezogenen Fahrzeuge sowie Items weiterzugeben. Eine Ausnahme gilt für den Rettungsdienst, der Schmerztabletten sowie Verbände in geringen Mengen weiter geben darf.
4. Polizisten dürfen ausschließlich eine Langwaffe öffentlich tragen und benutzen, wenn sie eine SEK Kleidung angezogen haben. Ausgenommen ist die Benutzung von **einer** MP5 pro Polizeifahrzeug. Diese darf nur in aktiven Bedrohungslagen genutzt werden. Ein offenes Tragen ist sonst nicht gestattet. Die Waffe muss ebenfalls bis zum Einsatz im Fahrzeug gelagert werden. Die Ausgabe und wieder Zurücknahme wird bei der Polizei intern kontrolliert und dokumentiert.
5. Eine Gruppe von Zivilisten oder eine Familie darf sich bei einer aktiven illegalen Handlung, die unter die Regel §2 Abs.10 fällt, nicht mit einer anderen Gruppierung/Familie verbünden. Unter einer Gruppe versteht man einen Zusammenschluss von Zivilisten mit denselben Absichten. Eine Ausnahme bildet dabei die temporäre Vereinigung im Kampf gegen eine andere kriminelle Fraktion. Dieser Zusammenschluss muss per Ticket als Fraktionsangelegenheit beantragt und von der Fraktionsleitung genehmigt werden. Die Anfrage muss beinhalten:
 1. Wer vereinigt sich?
 2. Wie lange soll der Zusammenschluss andauern?
 3. Für welchen Zweck geschieht dies?
6. Eine Gruppe von Zivilisten oder eine Familie darf sich für Missionen zusammenschließen, sofern die nachfolgenden Bedingungen erfüllt sind. Diese Regelung stellt eine Ausnahme zu §3 Abs. 5 dar. Ein solches Bündnis ist unter folgenden Voraussetzungen gestattet:
 1. Die Bündnisgruppe darf die Anzahl von 10 Personen nicht überschreiten.
 2. Sollte die Polizei in die Mission involviert werden, ist es untersagt, Gegenstände, Fahrzeuge, oder Ähnliches der Polizei abzunehmen.

Missionen im Sinne dieser Regelung sind ausschließlich solche, die ohne Anwesenheit der Polizei - rot im Tablet - gestartet werden können.

§4 RDM / VDM

1. Unter RDM (Random Death Match) versteht man: Jemanden grundlos, ohne schwerwiegenden Roleplay Hintergrund, zu töten. Dies ist absolut verboten.
2. Unter VDM (Vehicle Death Match) versteht man: Jemanden mit dem Fahrzeug grundlos zu überfahren. Dies ist absolut verboten!

§5 New-Life

1. Ihr könnt auf dem Server nicht sterben. Wenn ihr das Bewusstsein verliert, fallt ihr ins Koma. Ausnahme §5 Abs. 2.
2. Solltet ihr einen anderen Spieler hinrichten oder einen Char Tod begehen wollen, muss dies einen schwerwiegenden RP Hintergrund haben und im Forum via #support-ticket angemeldet werden.
3. Informationen die ihr während dem Koma erfahrt, dürfen nicht verwendet werden.
4. Solltet ihr euch im Koma befinden, ist jegliche Kontaktaufnahme mit anderen Spielern verboten. Ausgenommen ist die Kommunikation per **/me**, um notwendige Informationen mitzuteilen. Dazu zählen auch die Informationen für den Rettungsdienst zum Unfall und Verletzungsgrad, wenn diese Informationen sonst nicht vorliegen.
5. Solltet ihr von einem Mediziner aus dem Koma reanimiert werden, dürft ihr euch an das **vorher** Geschehene erinnern.
6. Nach dem erwachen aus dem Koma, dürft ihr an der RP-Situation nicht mehr teilnehmen und euch dem Ort des Geschehens für 45 Minuten nicht nähern. Ihr könnt euch nicht mehr an die Situation erinnern, auch wenn ihr von Außenstehenden informiert werdet. Des Weiteren dürft ihr an der vorhergegangenen RP-Situation sowie an sämtlichen Kriminellen Aktivitäten nicht mehr teilnehmen.

§6 Fail RP

1. Als Fail RP zählen wir sämtliche unrealistische Aktionen und Verhalten (z.B. würde niemand im realen Leben mit dem Auto von einer Brücke fahren und so tun als wäre nichts passiert, mit dem Flugzeug grundlos auf einer Straße landen oder von einem Haus springen ohne davon Schaden zu erleiden).
2. Das Einparken von Fahrzeugen in oder unmittelbar nach einer Verfolgung oder einem Diebstahl um Spuren o.ä. zu verwischen ist nicht erlaubt. Dies gilt für 30 Minuten nach dem letzten Kontakt.
3. Sollte der Charakter gefesselt sein oder Handschellen tragen, sind sämtliche Aktionen die mit Händen ausgeführt werden (essen, trinken, funken, telefonieren, klettern, schwimmen, etc.) nicht möglich und werden als FailRP gewertet. Dies gilt auch, wenn ihr nicht darauf eingeht, dass ihr mit den Fesseln oder Handschellen irgendwohin geführt werdet. Auch dies wird als Fail RP gewertet.

§7 Unantastbarkeit

1. Die Kliniken (in Frankfurt und Marburg) sind eine Safezone, diese gelten bis zur Straße. Das bedeutet, dass hier sämtliche kriminelle Aktivitäten verboten sind, es sei denn, eine aktive Situation verlagert sich dort hinein.

§8 Metagaming

1. Wer Metagaming (Nutzen von Informationen, die außerhalb des Spiels in Erfahrung gebracht wurden) betreibt, begeht einen Regelbruch!

§9 Streamen und Aufzeichnen

1. Das Streamen ist bei uns erlaubt und erwünscht. Achtet bitte darauf, dass der Servernamen im Streamtitel steht - IdentityValley.
2. Das Hochladen von Videos ist gestattet. Bitte verwendet im Titel, in der Beschreibung oder im Video den Servernamen IdentityValley.
3. Allgemeine "Bodycam-Aufnahmen" sind IC nur zulässig und zu verwenden, wenn ein visuelles Aufnahmegerät vorhanden ist. Des Weiteren sind Aufnahmen aus dem Auto als Dashcam zulässig.
4. Die Nutzung von Talks auf dem IdentityValley Discord während des RP ist, abgesehen von Support-Anfragen, nicht erlaubt.
5. Apfelwein ist das Lieblings Getränk der Frankfurter
6. Solltet ihr in einem Support Gespräch sein, so ist der Stream unverzüglich zu muten (Discord und eure eigene Stimme – Sound und Mikrofon)
7. Das Streamen oder Aufzeichnen von Gesprächen aus dem Discord ist aus Datenschutzgründen strengstens verboten und stellt in Deutschland eine Straftat dar (auch wenn dieses Gespräch nicht veröffentlicht wird. Siehe hierzu [§201 StGB](#)). Geht nicht pauschal davon aus, dass die anderen Discord User einverstanden sind, bei euch im Stream hörbar zu sein. Bitte nutzt die dafür vorgesehenen Streaming Räume.
8. Der Streamerrang kann über ein Supportticket im Forum beantragt werden. Besonders aktive Streamer, die bereits mehrere Wochen bei uns streamen, kommen in die Live-Benachrichtigung des Discordservers sowie in die Infobox im Forum.

§10 Sonstiges

1. Das Team behält sich das Recht vor, jederzeit die Regeln zu ändern oder anzupassen, sowie Leute, die für das Projekt nicht tragbar sind, (auch ohne Regelbruch) zu entfernen.
2. Erstattungen, Beschwerden und Meldungen über einen Regelverstoß werden nur mit Beweisen (Video) akzeptiert.
3. Entbannungsanträge können 1 Monat nach dem permanenten Ausschluss gestellt werden. Davon ausgenommen sind Sonderregelungen oder individuelle Absprachen.
4. KI-basierte Anträge werden grundsätzlich abgelehnt, dies gilt auch bei der Teilnutzung KI-basierter Inhalte.
5. Es gilt auch bei Supportfällen, dass die Situationen auszuspielen sind. Im Anschluss erfolgt eine Klärung im Support. In Fällen, in denen eine hohe Dringlichkeit besteht, wird die Situation durch einen Supporter unterbrochen.

6. Wenn Teammitglieder mit einer "IDV-Team"-Weste öffentlich auftreten, sind diese nicht zu erkennen und anzusprechen, außer sie sprechen einen Spieler direkt an.

§11 OOC

1. Ingame wird ausschließlich IC kommuniziert.
2. OOC wird sich stets respektvoll verhalten! Beleidigungen, Anfeindungen werden nicht geduldet.